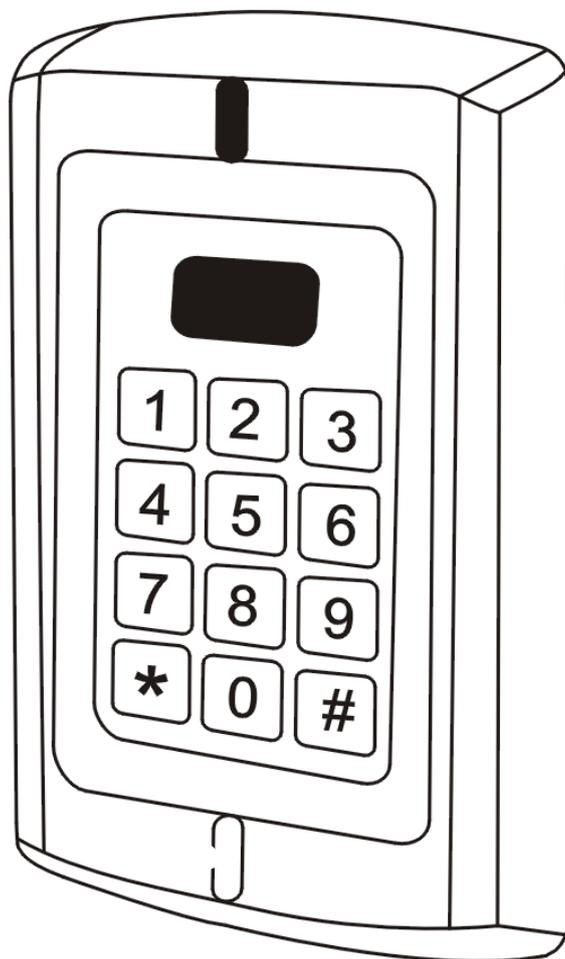


DVHEM - HID/EM
LECTEUR / CLAVIER / CONTROLEUR



Manuel

1. Packaging

Nom	Quantité	Remarques
Clavier digital-DVHEM	1	
Manuel	1	
Tournevis	1	
Insert Vis	4	6*27mm
Vis auto taraudeuse	4	4*28mm
Diode	1	IN4004
Carte de configuration	2	Enrôlement & Suppression

Assurez-vous que la liste ci dessus est correcte. Sinon merci de le notifier à votre fournisseur.

2. Description

DVHEM est un contrôleur équipé de deux relais, il intègre un lecteur de proximité 125kHz compatible EM / TEMIC / HID. Il peut être monté en intérieur comme en extérieur en environnement hostile. Son boîtier robuste et antivandale, est prévu pour résister aux intempéries et aux agressions extérieures, L'électronique est protégée dans une résine qui le rend étanche, conforme à la norme IP68.

DVHEM permet d'avoir jusqu'à 2,100 utilisateurs en fonction "badge", "code" ou "badge+code"

Les codes utilisés sont de 4 à 8 digits. 10 utilisateurs additionnel peuvent être déclaré en mode "sous contrainte".

DVHEM fonctionne en technologies EM & HID 125kHz.

3. Caractéristique

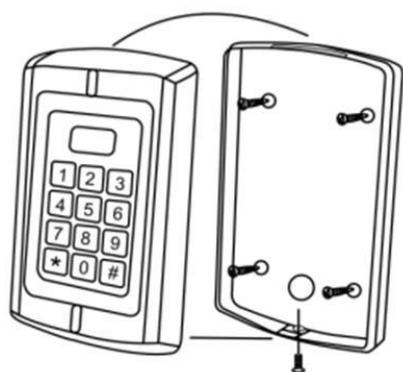
- Etanche, conforme IP68
- Boîtier antivandale, Finition alliage électro zingué
- Deux relais paramétrable
- 3 modes de programmation (par relais): BADGE, CODE, BADGE+CODE
- 2,100 utilisateurs + 10 utilisateurs "sous contrainte" BADGE/CODE
- Relais 1: jusqu'à 2,000 BADGES &/ou CODES
- Relais 2: jusqu'à 100 BADGES &/ou CODES
- Compatible EM & HID 125KHz
- Fonctionnement relais: Impulsionnel ou Marche/Arrêt
- Entrée / Sortie Wiegand 26 & 37 bits
- Temporisation paramétrable (Sortie relais, Alarme, OTL)
- Enrôlement badge par bloc
- Badge maître pour l'enrôlement ou la suppression
- Basse consommation (25mA)
- Clavier rétro éclairé
- Contact Anti arrachement
- Buzzer
- LED Rouge, Jaune, Verte et Bleu (Indication visuel de l'état du clavier)
- 12~24V DC ou 12~18V AC
- Garantie 2 Ans

4. Technique

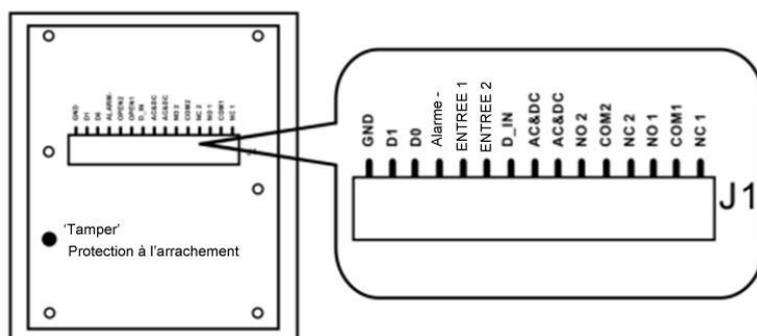
Alimentation	12~24V DC ou 12~18V AC
Nombre MAX utilisateur	2,100 + 10 utilisateurs sous contrainte
Clavier	12 touches, Matrice 3 x 4
Technologie de badge	Badge EM & HID 125 KHz
Distance de lecture	3~6 cm
Courant en utilisation	≥60mA
Courant en veille	≥25mA
Relais	Max 2A
Température d'utilisation	-20~60°C
Humidité	10%~90% RH
Environnement	Conformes IP68
Paramétrage tempo relais 1	1~99 Secondes
Paramétrage tempo relais 2	0~3 Minutes
Interface Wiegand	Wiegand 26~37 Entrée & Sortie
Connexions	Gâche électrique, Bouton sortie, OTL, Alarme
Dimensions	L128 x l82 x E28mm
Poids du clavier	600 g

5. Installation

- Enlever le socle en utilisant le tournevis fournis
- Percer 4 trous dans le mur pour les vis+insert et un trou pour le câble
- Fixer le socle fermement au mur a l'aide des 4 vis fournis
- Passez le câble dans le mur, et visser la face avant



DV26HEM

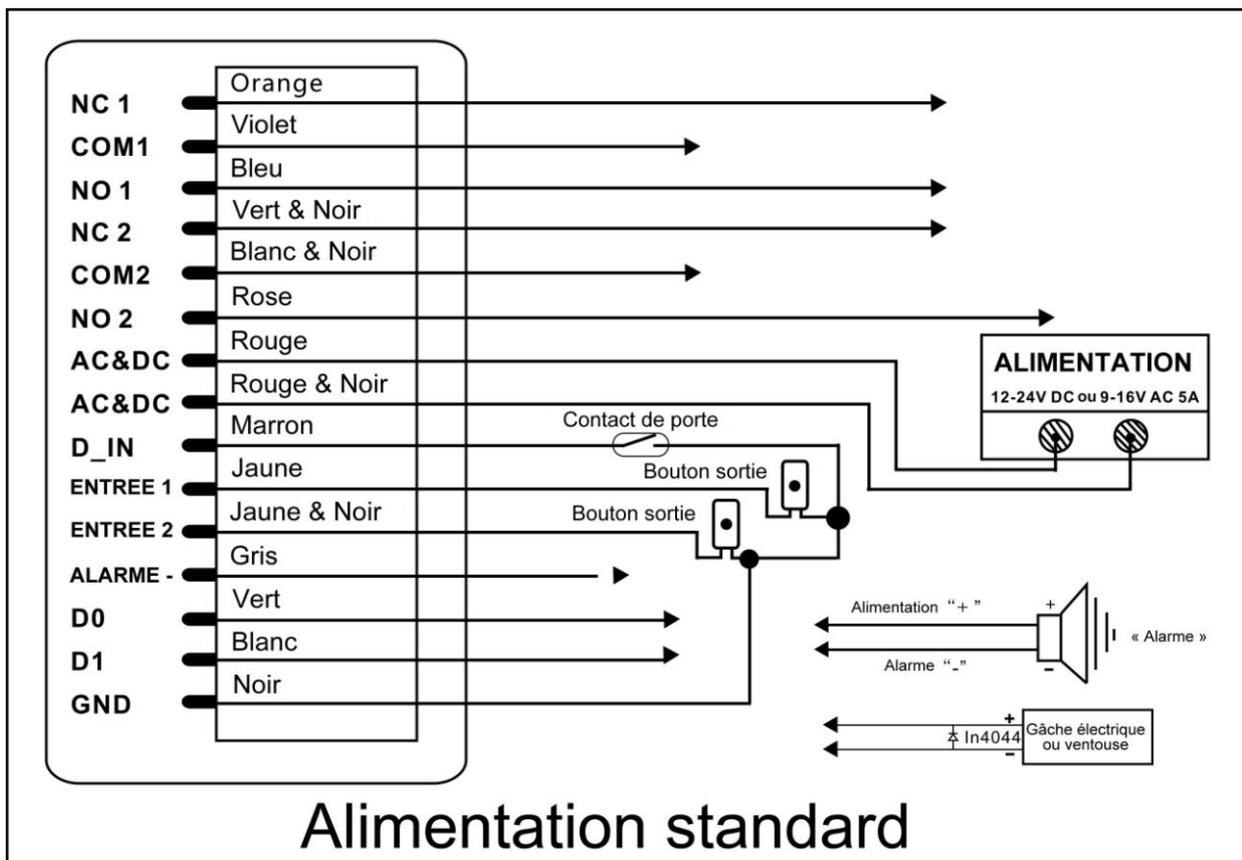


Connection

6. Connexion

Couleur	Fonction	Description
Orange	NC1	Relais1 NC
Violet	COM1	Relais1 COM
Bleu	NO1	Relais1 NO
Vert & Noir	NC 2	Relais 2 NC
Noir & Blanc	COM2	Relais 2 COM
Rose	NO2	Relais 2 NO
Rouge	AC&DC	12~24V DC or 9~16V AC
Rouge & Noir	AC&DC	12~24V DC or 9~16V AC
Marron	D_IN	Contact de porte
Jaune	OPEN1	Bouton de sortie Relais 1
Jaune & Noir	OPEN2	Bouton de sortie Relais 2
Gris	Alarme -	Négatif de l'Alarme
Blanc	D1	D1 Entrée/Sortie Wiegand
Vert	D0	D0 Entrée/Sortie Wiegand
Noir	GND	Pôle Négatif

Schéma de câblage :



Remarque: Le relais 2, peut être utilisé pour la fonction 'sonnette', lorsqu'il n'y a pas besoin de piloter un second relais. Pour le branchement, connecter une sonnette avec NO2 & COM2. Pour l'utilisation, appuyer sur #, le lecteur envoie un signal continu, aussi longtemps que vous laissez la touche # appuyé, la sonnette sera active. (Fonction inactive par défaut). Connexions sur NC pour normalement Fermer / Connexions sur NO pour normalement Ouvert

7. Utilisation des relais (Mode impulsif ou Marche/Arrêt)

Les relais intégrés peuvent être utilisés en mode impulsif (Utilisation contrôle d'accès) ou en mode Marche/Arrêt (Utilisation pour armer/désarmer une alarme, commander des appareils....etc.)

A chaque fois qu'un Badge ou un Code valide est lu; en mode Impulsif le relais s'active, pour un temps prédéfini.

A chaque fois qu'un Badge ou un Code valide est lu; en mode Marche/Arrêt le relais s'active, et change d'état, il retournera à l'état initial après lecture d'un autre code/badge valide.

8. Revenir aux paramètres usine

Pour revenir aux paramètres usine: Desalimenter, Appuyer sur *, Garder la touche appuyée puis alimenter le DVHEM, relâcher le bouton jusqu'à entendre deux signaux sonores. L'état de la LED est orange fixe, présentez le badge enrôlement puis le badge suppression, la LED devient rouge, cela signifie que l'opération a réussi.

Remarque: Les informations utilisateurs sont sauvegardées

9. Alarme Anti Arrachement

DVHEM utilise une résistance active (LDR) comme technologie d'alarme anti arrachement. Si le clavier est désolidarisé de son support, l'alarme se met en marche.

10. Indication Sonore et Lumineuse

Etat	Led Rouge	Led Vert	Led Bleu	Buzzer
Relais 1, Ouverture	-	Fixe	-	Bip court
Relais 2, Ouverture	-	-	Fixe	Bip court
Démarrage	Fixe	-		Bip Long
Veille	Clignote lent	Eteint	-	-
Pression clavier	-	-	-	Bip court
Opération réussi	-	Fixe	-	Bip Long
Opération échoué	-	-	-	3 Bip court
Entrée en mode programmation	Fixe	Eteint	-	Bip Long
Mode programmation	Fixe	Fixe	-	-
Sortie du mode programmation	Clignote lent	-	-	Bip Long
Alarme	ClignoteRapide	-	-	Alarme

11. Guide de programmation détaillé

11.1 Paramètre utilisateurs

Pour entrer en mode programmation	* [Code maître] # 888888 est le code maître (Valeur usine)
Pour sortir du mode programmation	*
Note, pour valider ce qui suit, il faut être en mode programmation	
Pour changer le code Maître	0 [Nouveau code] # [Nouveau code] # Le code maître doit être un code à 6 digits
Paramètre "mode de fonctionnement" :	
Mode BADGE OU CODE	[3] [1] [2] [#], Relais 1 [3] [2] [2] [#], Relais 2
Mode BADGE + CODE	Entrée par Badge ou Code (Valeur usine) [3] [1] [1] [#], Relais 1 [3] [2] [1] [#], Relais 2
Mode BADGE SEUL	Entrée par Badge + Code [3] [1] [0] [#], Relais 1 [3] [2] [0] [#], Relais 2 Entrée Badge seul
Note: Lors d'ajout d'un utilisateur, si le badge ou le code utilisateur a déjà été enrôlé, vous ne pouvez pas l'attribuer au même relais, sinon vous aurez un 'BIP' d'erreur, cependant vous pouvez l'enrôler dans le second relais.	
Mode BADGE ou CODE – Paramètre usine ([3] [1] [2] [#] pour Relais 1 ou [3] [2] [2] [#] pour Relais 2)	
Pour ajouter un code utilisateur	[1] [1] [Emplacement mémoire] # [CODE] # Relais 1: Emplacement mémoire : 1-2000 [1] [2] [Emplacement mémoire] # [CODE] # Relais 2: Emplacement mémoire: 2001-2100 Le CODE doit être compris entre 0000~99999999 sur 4 a 8 digits, à l'exception de 1234 qui est réservé. Les utilisateurs peuvent être enrôlés à la suite sans sortir du mode programmation, comme suit: [1] [1] [Emplacement mémoire 1] # [PIN] # [Emplacement mémoire 2] # [CODE] # Relais 1 [1] [2] [Emplacement mémoire 1] # [Code] # [Emplacement mémoire 2] # [CODE] # Relais 2

Pour effacer un code utilisateur	<p>2 0 Emplacement mémoire #</p> <p>Les codes utilisateurs peuvent être effacés à la suite sans sortir du mode programmation.</p>
Pour modifier un code utilisateur <i>(Cette étape doit être effectuée hors du mode programmation)</i>	<p>* Emplacement mémoire # Ancien CODE #</p> <p>Nouveau CODE # Nouveau CODE #</p>
Pour ajouter un badge utilisateur (Méthode 1) Cette méthode est la plus rapide pour ajouter des badges avec attribution automatique de l'emplacement mémoire.	<p>1 1 Lecture badge # Relais 1</p> <p>1 2 Lecture badge # Relais 2</p> <p>Les badges peuvent être ajoutés à la suite sans sortir du mode programmation.</p>
Pour ajouter un badge utilisateur (Méthode 2) Méthode alternative pour ajouter des badges et l'allouer à un emplacement mémoire. Seul un badge peut être alloué à un emplacement mémoire.	<p>1 1 Emplacement mémoire # Lecture badge #</p> <p>Relais 1 (Emplacement mémoire: 1-2000)</p> <p>1 2 Emplacement mémoire # Lecture badge #</p> <p>Relais 2 (Emplacement mémoire: 2001-2100)</p>
Pour ajouter un badge utilisateur (Méthode 3) Ajouter une série de badges – Enrôlement par bloc Les numéros de badge doivent être consécutifs (Cette opération est uniquement valable sur le Relais 1)	<p>1 0 Emplacement mémoire # Numéro badge #</p> <p>Quantité de badge #</p> <p>La quantité de badge doit être comprise entre 1 et 2000.</p>
Pour effacer un badge utilisateur à l'aide de celui-ci. Note: Fonction pouvant être répétée sans sortir du mode programmation.	<p>2 0 Lecture badge #</p> <p>Le périphérique peut automatiquement identifier le badge s'il est sur le Relais 1 ou le Relais 2</p>
Pour effacer un badge avec le numéro de l'emplacement mémoire. Cette fonction est utilisée si le badge est perdu	<p>2 0 Emplacement mémoire #</p>
Pour effacer un badge par son numéro	<p>2 0 Numéro badge #</p> <p>Les utilisateurs peuvent être effacés en continue sans sortir du mode programmation</p>
Mode BADGE + CODE (3 1 1 #) pour le Relais 1 ou (3 2 1 #) pour le Relais 2)	
Pour ajouter un CODE à un badge (Le CODE peut être un numéro de 4 à 8 digits compris entre 0000 & 99999999 à l'exception de 1234 qui est déjà réservé.)	<p>Ajouter un badge pour un utilisateur badge</p> <p>Appuyer sur * pour sortir du mode programmation</p> <p>Puis allouer au BADGE un CODE comme suit:</p> <p>* Lecture badge 1234 # CODE # CODE #</p>

Pour modifier un CODE en mode CODE+BADGE (Méthode 1). Note, ceci doit être réalisé en dehors du mode programmation, l'utilisateur peut donc le réaliser lui même.	* [Lecture badge] [Ancien CODE #] [Nouveau CODE #] [Nouveau CODE #]
Pour modifier un CODE en mode CODE+BADGE (Méthode 2). Note, ceci doit être réalisé en dehors du mode programmation, l'utilisateur peut donc le réaliser lui même.	* [Numéro utilisateur #] [Ancien CODE #] [Nouveau CODE #] [Nouveau CODE #]
Pour effacer un utilisateur BADGE+CODE , effacer juste le badge.	[2] [0] [Lecture badge] [#] ou [2] [0] [Numéro utilisateur] [#]
Mode Badge seul ([3] [1] [0] [#] pour le Relais 1 ou [3] [2] [0] [#] pour le Relais 2)	
Pour ajouter et effacer un badge utilisateur	Le mode opératoire est le même pour ajouter ou effacer un badge utilisateur dans le mode BADGE ou CODE

Pour effacer TOUS les utilisateurs	
Pour effacer TOUS les utilisateurs Note : Fonction irréversible a utilisé avec précaution	[2] [0] [0000] [#] Efface TOUS les utilisateurs [2] [1] [0000] [#] Efface TOUS les utilisateurs du Relais 1 [2] [2] [0000] [#] Efface TOUS les utilisateurs du Relais 2

Ajouter un BADGE avec le badge enrôlement (Cette opération est uniquement valable pour le relais 1)	
Pour ajouter un BADGE avec le badge enrôlement	[Badge ENROLEMENT] [Lecture badge utilisateur] [Badge ENROLEMENT] Les badges peuvent être ajoutés en continue.
Pour effacer un badge avec le badge SUPPRESSION	[Badge SUPPRESSION] [Lecture badge utilisateur] [Badge SUPPRESSION] Les badges peuvent être effacés en continue.
Pour ouvrir la porte	
Pour un utilisateur avec un CODE	Entrer le [CODE] puis appuyer sur [#]
Pour un utilisateur avec un BADGE	[Lecture badge]
Pour un utilisateur avec un BADGE+CODE	[Lecture badge] puis entrer le [CODE #]

11.2 Paramétrer les relais (mode impulsionnel, mode marche/arrêt)

Mode impulsionnel (Paramètre usine)	
Mode impulsionnel (Paramètre tempo)	<p>4 1 1~99 # Relais 1</p> <p>4 2 1~99 # Relais 2</p> <p>Le temps d'ouverture du relais est compris entre 1 & 99 secondes, par défaut ce paramètre est 5 secondes.</p>
Mode Marche/arrêt	
Mode Marche/Arrêt	<p>4 1 0 # Relais 1</p> <p>4 2 0 # Relais 2</p>

12.2 Paramétrer les entrées, détecteur d'ouverture, alarme, LED, Buzzer

Détection porte ouverte	
<p><i>Alerte ouverture trop longue (OTL).</i> Lorsqu'il est utilisée avec un détecteur optionnel (contact de porte magnétique, infrarouge...), si la porte est ouverte normalement, mais pas refermée après 1 minute, le Buzzer interne beep automatiquement pour avertir les personnes de refermer la porte. Si la porte n'est pas refermée le Buzzer beep encore pendant 1 minute avant de s'éteindre automatiquement.</p> <p><i>Alerte porte forcée.</i> Lorsqu'il est utilisé avec un détecteur optionnel (contact de porte magnétique, infrarouge...), si la porte est forcée ou si la porte s'ouvre après 20 secondes alors que la gâche s'est refermée, le Buzzer interne et la sortie alarme vont se mettre en route ensemble. La sortie alarme peut être ajustée entre 0 & 3 minutes. Le paramètre par défaut est de 1 minute.</p>	
Sortie paramètre Alarme	
Pour paramétrer le temps de sortie ALARME (0~3 minutes)	5 0~3 # La valeur usine par défaut est de 1 minute
Détection porte ouverte	
Pour désactiver la fonction porte ouverte (Paramètre usine)	6 0 #
Pour activer la détection porte ouverte	6 1 #
<p>Blocage clavier & option sortie Alarme. Si DVHEM lit 10 CODES ou 10 BADGES invalide pendant une période de 10 minutes, soit le clavier se bloque, soit l'alarme se déclenche pendant un temps défini (0~3 minutes), suivant l'option choisie.</p>	
Etat normal: Pas de blocage clavier ni d'alarme (Valeur usine)	7 0 # (Valeur usine)
Blocage clavier	7 1 #
Sortie alarme	7 2 #
Paramètre Buzzer & LED	
Pour activer la fonction « backlight » du	8 1 0 # Pour désactiver la fonction "backlight"

clavier.	8 1 1 # Pour activer la fonction "backlight" (Valeur usine)
Pour paramétrer les LED	8 2 0 # Pour désactiver la Led ROUGE 8 2 1 # Pour activer le Led ROUGE (Valeur usine)
Pour activer le <i>Signal Acoustique</i> Le signale acoustique peut être activé ou désactivé. Lorsqu'il est activé, il génère une tonalité à chaque pression d'une touche, sinon il est silencieux.	8 3 0 # Pour désactiver la tonalité du clavier 8 3 1 # Pour activer la tonalité du clavier (Valeur usine)
Modifier le relais 2 en mode SONNETTE de porte	
Lorsqu'il n'y a pas besoin de seconde porte, le relais 2 peut être utilisé en mode sonnette de porte. Câbler la sonnette avec les sorties COM2 et NO2. Appuyer sur #, le clavier envoie un signale sur la sonnette de porte.	
Relais 2	8 4 0 # Valeur usine.
Sonnette de porte	8 4 1 #
Pour annuler les alarmes	
Pour annuler l'alerte 'porte forcée'	Lecture badge valide ou Code maître #
Pour annuler l'alerte 'porte ouverte trop long'	Fermer la porte ou Lecture badge valide ou Code maître #

13 Paramètre utilisateur sous contrainte

Il peut y avoir jusqu'à 10 utilisateurs Badge/code valide "sous contrainte". Lorsqu'un Badge/Code sous contrainte est utilisé, la porte s'ouvre. Au même moment l'alarme se met en marche.

Pour valider un CODE sous contrainte	
Pour ajouter un CODE	[1] [3] [Emplacement mémoire] [#] [CODE] [#]
Pour effacer un CODE	Méthode identique a la suppression d'un CODE normal (Emplacement mémoire entre 2101 et 2110)
Pour valider un BADGE sous contrainte	
Pour ajouter un BADGE par lecture	[1] [3] [Lecture badge 1] [#] [Lecture badge 2 ...] [#] (Le numéro ID est un nombre compris entre 2101 et 2110)
Pour ajouter un BADGE par son numéro	[1] [3] [Emplacement mémoire] [#] [badge] ... [#] (Emplacement mémoire compris entre 2101 et 2110)
Pour effacer un BADGE	Méthode identique à la suppression d'un CODE normal
Pour effacer tous les utilisateurs SOUS CONTRAINTE	[2] [3] [0000] [#]
Note :Utiliser cette fonction avec précaution	
Note:	
① L'emplacement mémoire sous contrainte est compris entre 2101 et 2110	
② Le CODE/BADGE sous contrainte DOIT être unique, il doit se distinguer des autres CODE/BADGE classique. Max sur 4 digits. (Lorsque le CODE/BADGE est le même que le standard, il devient inactif en mode sous contrainte et est utilisé comme par défaut)	

Paramétrer le mode Wiegand

DVHEM supporte le Wiegand 26 & 37, autant en entrée qu'en sortie. Il peut être utilisé en tant que lecteur ou bien comme un contrôleur.

Pour paramétrer le format Wiegand :	[9] [26~37] [#] (Paramètre par défaut: 26b Wiegand)
-------------------------------------	--

15 Connexion de deux unités

15.1 DVHEM en tant que lecteur : sortie Wiegand

Dans ce mode, DVHEM peut envoyer les données Wiegand en 26 ou 37 bits, il devient alors compatible avec tous les contrôleurs acceptant ces deux formats. Voir figure 1.

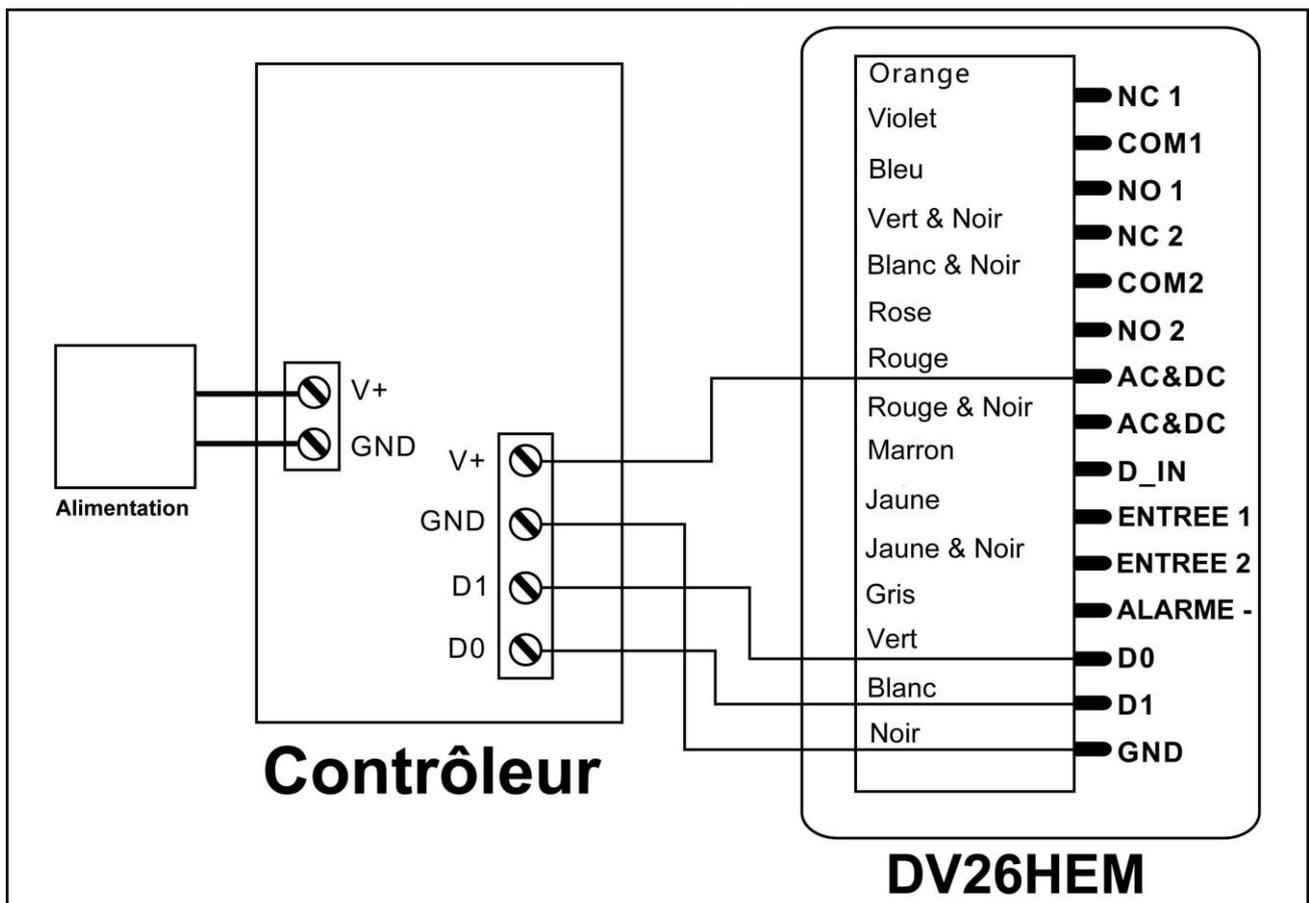


Figure 1

Format de transmission :

◆1: Envoi de la trame du clavier

Le lecteur envoie les données, lorsque la touche (#) est enfoncée après avoir saisi le CODE.

Format: CODE (n'importe quel numéro de 4~8 digit entre 0000 ~ 99999999)

Exemple: CODE: 111111

Saisir 111111 au clavier suivie de #, le format de sortie sera: 0000111111

(Note: si un code invalide est saisi, les données seront quand même transmises.)

◆2: Envoi de la trame des badges de proximité

Le lecteur envoie les données du badge à la lecture de celui-ci.

Format: Numéro de badge

(Note: peut importe si le badge est valide ou invalide, les données seront retransmises)

15.2 DVHEM utilisé en tant que contrôleur

Dans ce mode, DVHEM supporte en entrée Wiegand 26~37 bits, n'importe quel périphérique (Lecteur/Clavier...) avec une sortie Wiegand 26~37 bits peut être connecté ; aussi bien en 125 kHz qu'en 13.56 mHz.

DVHEM – Guide de programmation rapide

Pour entrer en mode programmation	* [Code maître] # 888888 est le code maître usine, par défaut
Pour sortir du mode programmation	*
Note : Chaque action ci-dessous doit être effectuée en mode programmation	
Pour modifier le code maître	0 [Nouveau code] # [Nouveau code] # Le code maître peut être long de 6 digits
Pour ajouter un CODE utilisateur	1 1 [Emplacement mémoire] # [CODE] ## Relais 1 (Emplacement mémoire : 1-2000) 1 2 [Emplacement mémoire] # [CODE] ## Relais 2 (Emplacement mémoire : 2001-2100) Le CODE est n'importe quel numéro de 4 à 8 digits compris entre 0000 et 99999999 sauf 1234 lequel est réservé. Les utilisateurs peuvent être enregistrés en continue, sans sortir du mode programmation.
Pour ajouter un BADGE utilisateur	1 1 [Lecture badge] # RELAIS 1 1 2 [Lecture badge] # RELAIS 2 Les BADGES peuvent être enregistrés en continue, sans sortir du mode programmation.
Pour effacer un CODE ou un BADGE utilisateur	2 0 [Emplacement mémoire] # pour un CODE ou 2 0 [Lecture badge] # pour un BADGE
Pour ouvrir la porte	
Pour ouvrir la porte avec un code	Entrer le [CODE] puis appuyer sur #
Pour ouvrir la porte avec un badge	Présenter le badge